

**Муниципальное бюджетное учреждение
культуры «Эжвинская централизованная
библиотечная система»**

**Проект районной интеллектуальной
игры-бродилки для молодежи**

**«Большие литературные гонки»,
посвященной Году Российской истории
и Году молодежи**

Выборова Елена Александровна,
главный библиотекарь Центральной библиотеки «Светоч»

**Проект районной интеллектуальной игры-бродилки для молодежи
«Большие литературные гонки»,
посвященной Году Российской истории и Году молодежи**

Руководитель проекта: Выборова Елена Александровна, главный библиотекарь Центральной библиотеки «Светоч» Муниципального бюджетного учреждения культуры «Эжвинская централизованная библиотечная система» (г. Сыктывкар, пр-т Бумажников, 36, р/т 8 (8212) 62-25-21, с/т 89091297934)



Время проведения: 18-20 апреля 2012 года

Место проведения: Эжвинский район города Сыктывкара

Целевая аудитория: старшеклассники общеобразовательных школ Эжвинского района г. Сыктывкара

Цель:

Продвижение чтения среди молодежи Эжвинского района г. Сыктывкара, популяризация книги как объекта молодежного досуга

Задачи:

1. Привлечь к сотрудничеству общественную организацию детей и молодежи «Ребятчья республика», образовательные учреждения и учреждения культуры района.
2. Создать группу волонтеров из числа молодежи для проведения игры.
3. Организовать и провести интеллектуальную игру-бродилку среди старшеклассников района.

Актуальность проекта:

Современная ситуация с чтением представляет собой системный кризис читательской культуры. Доля систематически читающей молодежи, к сожалению, снижается. Одновременно с этим снижается культурный уровень молодежи. Современные технологии стремительно вошли в жизнь молодых людей, не осталось времени и желания читать.

В связи с этим для специалистов библиотечного дела важной задачей представляется создание позитивного имиджа библиотек в глазах общественности и роста авторитета библиотек среди молодежи. Задача библиотеки сегодня – заинтересовать молодежь чтением. И один из самых эффективных способов сделать это – вовлечь молодежь в захватывающую игру, представив, таким образом, чтение элементом приятного досуга.

Содержание проекта:

Игра состояла из двух этапов.

1 этап – непосредственно сама интеллектуальная игра-бродилка для молодежи «Большие литературные гонки».

Работа по подготовке игры велась заранее.

На рекламных тумбах, в районных газетах, на сайтах Эжвинской ЦБС и Эжвинской администрации, на мероприятиях для старшеклассников была дана реклама будущего мероприятия.

За два месяца до начала игры для того, чтобы команды могли подготовиться, среди учителей, завучей по внеклассной работе и учащихся 9-11-х классов Эжвинских школ, а также студентов СЦБТ (Сыктывкарского целлюлозно-бумажного техникума) были распространены информационные письма.

Письма содержали информацию о правилах игры, месте и времени её проведения, рекомендательный список книг. Эти книги надо было прочитать, чтобы быть готовым ответить на вопросы:

1. Улицы космической эпохи: путеводитель по улицам Быковского, Комарова, Космонавтов Эжвинского района города Сыктывкара/ сост. И.И. Петибская, Е.А. Выборова. - Сыктывкар, 2011. – 28 с.

2. Габова, Е.В. Просто про любовь: Повести.- М: Аквилегия-М, 2011. - 224 с.

3. Попов, С. Вечный огонь. - Сыктывкар: Коми книжное изд-во, 1974. - 143 с.

Или любой другой сборник стихов Серафима Попова.

4. Русско-коми разговорник.- Сыктывкар: Коми книжное изд-во, 1989.- 112 с.

Или любой другой русско-коми разговорник, можно взять с собой на игру.

5. Брагин, М. В грозную пору: 1812 год. – М: Малыш, 1972. – 131 с.

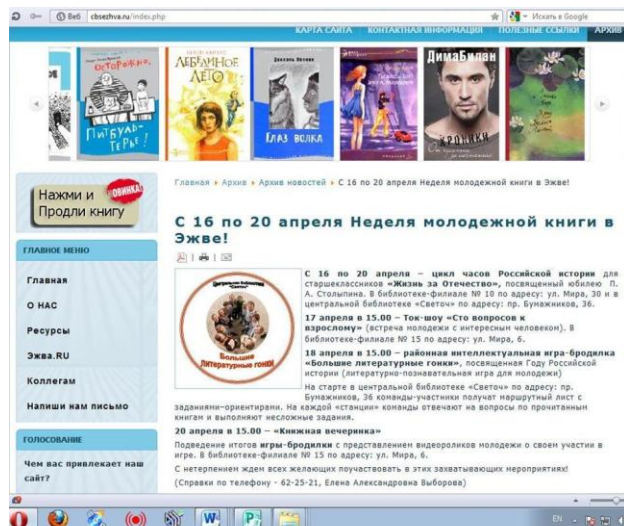
Или любой учебник по отечественной истории с информацией об отечественной войне 1812 года.

6. Писатели Коми: Библиографический словарь. Т. 1/Научный редактор В.Н. Демин. – Сыктывкар, 1995. – 373 с. Информация о Николае Михайловиче Дьяконове.

Также узнать, как Н.М. Дьяконов связан с Эжвинским районом и по какому адресу он проживал в Эжве.

В информационном письме предлагалось также выучить наизусть любое стихотворение Серафима Попова.

Зарегистрировать команды надо было за 3 недели до начала игры.



На этом этапе привлекались волонтеры из районного общественного движения детей и молодежи «Ребятня республика» и активные читатели библиотек, обсуждались идеи, создавалась конкурсная комиссия, разрабатывались маршруты и вопросы по книгам. Волонтеры распространяли рекламу об игре по учебным заведениям района.

Во всех библиотеках Эжвинской ЦБС были оформлены выставки с рекомендуемой для игры литературой. На это было указано и в информационных письмах. Книговыдача с шести выставок в разных библиотеках составила около 60 документов. Записалось 12 новых читателей.

В игре участвовали 7 (из 8 существующих) школ Эжвинского района и СЦБТ. В каждой команде по 7-8 человек. Кроме того, были учителя, школьные библиотекари и болельщики.

На старте каждая команда получила свой маршрутный лист с заданиями–ориентирами. Маршруты были разработаны так, чтобы команды не столкнулись на «станциях». На каждой «станции» команды отвечали на вопросы по прочитанным литературным произведениям или выполняли определенные задания:



1 станция (Центральная библиотека «Светоч») – историческая интернет-викторина «Недаром помнит вся Россия» к 200-летию победы в войне 1812 года.

2 станция (Центральная детская библиотека «Алый парус») – конкурс «Салют, пионерия!». К 90-летию пионерской организации в библиотеке была оформлена

шикарная выставка с бюстом Ленина, со школьными формами 80-х гг., с книгами и журналами о пионерии. Ребята должны были завязать правильно пионерский галстук, показать приветствие пионера (пионерский салют), найти на выставке и зачитать имена пионеров-героев.

3 станция (библиотека-филиал № 22) – конкурс на лучшую рекламу книги «Создай свое будущее – читай!». Несколько художественных книг были представлены на выбор.

4 станция (библиотека-филиал № 10) «Эжвинская» - викторина по улицам родного района.

5 станция (библиотека-филиал № 15) – игра по повестям Е. Габовой «Угадай, каким героям принадлежат предметы».

№п/п	Название станции	Оценка	Подпись	Примечание
1	Историческая (ЦБ «Светоч»)			
2	Рекламная (22 филиал)			
3	Миян коми кыв (ЦКК)			
4	Акция-агитация (КДЦ «Шудлун»)			
5	Салют, пионерия! (ЦДБ «Алый парус»)			
6	Самородок земли коми (Музей)			
7	Эжвинская (10 филиал)			
8	Поэтическая (ДКБ)			
9	Угадай-ка (15 филиал)			

Дополнительные задания:

1. Фотоохота «Улыбнись, незнакомый прохожий» - сфотографировать на улицах Эжвы не менее 10 улыбающихся прохожих.
2. По итогам игры составить видеопрезентацию или видеоролик об игре, который сдать в ЦБ «Светоч» (пр. Бумажников, 36) или в библиотеку-филиал № 10 (ул. Мира, 30) до 19.00 часов 19 апреля 2012 года.

6 станция (около Культурно-досугового центра «Шудлун») – акция-агитация «Книги будешь ты читать, все на свете будешь знать». Раздача жителям Эжвы флаеров, озвучивание кричалок о чтении.

7 станция (около Дворца культуры бумажников) «Поэтическая» – конкурс чтецов к 100-летию Серафима Попова.

8 станция (Музей им. Н. А. Дьяконова) - викторина по экспозиции, посвященной Н. М. Дьяконову «Самородок земли Коми»

9 станция (Центр коми культуры Эжвинского района) – «Миян коми кыв» - коми национальная игра.

По условиям игры, команды должны были пройти все контрольные пункты, правильно ответить на вопросы по книгам, выполнить предлагаемые задания.

Кроме правильных ответов учитывалось время прохождения маршрута.

Около Дворца культуры бумажников и Культурно-досугового центра «Шудлун» участников игры встречали волонтеры – члены общественной организации детей и молодежи «Ребятчья республика».

В игре были предусмотрены также дополнительные задания, дающие дополнительные баллы для общего подсчёта очков в конце игры:

1. Сфотографировать на улицах Эжвы не менее 10 улыбающихся прохожих.
2. По итогам игры составить видеопрезентацию или видеоролик об игре, сдать его в Центральную библиотеку «Светоч» или в библиотеку-филиал № 10 до 19.00 часов следующего дня.

Команды, предоставившие видеоролик или видеопрезентацию о прохождении всех станций, должны были получить дополнительно 3 балла. И все команды в итоге это сделали.

2 этап игры – представление своих презентаций или видеороликов об игре, подведение итогов и награждение победителей игры.

На следующий день команды старшеклассников представили на суд жюри видеоролики и презентации об игре, удивительные по своему содержанию и техническому исполнению. Подведение итогов состоялось в библиотеке-филиале № 15. Зал был украшен шарами, плакатами со слоганами в пользу чтения, для показа видео и презентаций было приготовлено

демонстрационное оборудование. Командам предложено было привести друзей, болельщиков, поэтому в зале было более 70 человек.

Сначала все собравшиеся увидели видеоотчет об игре от библиотеки, а затем каждая команда представила свою презентацию или видеоролик. В каждой презентации старшеклассники выражали благодарность организаторам игры.

I место – команда лицея № 1 (она набрала 54 балла)

II место – команда школы № 31 (50 баллов)

III место – команда школы № 27 (50 баллов)

На IV месте команда школы № 30, и она тоже набрала 50 баллов. Вот такая разыгралась борьба. Решающую роль сыграло время прохождения маршрута. V место у гимназии, набравшей 49 баллов.

Командам, которые не вошли в тройку лидеров, были присвоены следующие номинации:

«Самые внимательные читатели» (команда набрала больше всех баллов в игре по произведениям Елены Габовой).

«Самая сплоченная команда» (команда ярче и дружнее других провела акцию-агитацию «Книги будешь ты читать, все на свете будешь знать», прокричав слоганы и призывы к чтению, раздав жителям Эжвы флаеры с рекламой книг и пригласив их в библиотеки района).

«Знатоки родного края» (команда показала себя хорошо на станции «Эжвинская», ответив правильно на все вопросы викторины по улицам родного района).

«Самая творческая команда» (команда лучше всех прорекламовала книгу на станции «Создай свое будущее – читай!»)

«Реальные пацаны» (команда СЦБТ состояла только из юношей).

Кроме того, школьному библиотекарю МАОУ «Лицей № 1» был вручен специальный приз за серьёзную подготовку команды к игре (не зря именно эта команда и стала победителем), а также подарки были вручены двум юношам из МАОУ «Гимназия № 1», сумевшим удивить судей, разыграв спонтанно театральную постановку и прорекламовав книгу Стефани Майер «Рассвет».

Сладкие призы предоставил спонсор игры ООО «Састор-С».

Степень эффективности

Основными участниками проекта стали 60 старшеклассников (8 команд по 7-8 человек). Участвовали 7 из 8 школ района и СЦБТ. На игру молодежь привела своих одноклассников-болельщиков, которые старались помочь своей команде. Общее количество молодежи, охваченной проектом – около 120 человек. В это количество входят и волонтеры, помогающие подготовить и провести игру. В библиотеки записалось 12 новых читателей-старшеклассников.

Видеозаписи с рекламой книг используются на мероприятиях в библиотеках при обзорах литературы.

Информация о проекте была подготовлена и размещена на сайтах Эжвинской ЦБС и Администрации Эжвинского района, в социальных сетях, в районных газетах «Моя Эжва» и «Огни Вычегды». Привлечено внимание администрации города и района к проблемам чтения молодежи.



В социальной сети «ВКонтакте» мы создали открытую группу «Большие литературные гонки», где участники игры делились впечатлениями об игре. Мы поместили фотографии с игры, видеоролики старшеклассников о своем участии в игре, создали тему для обсуждения.

Дополнительным заданием в игре было сфотографировать на улице улыбающихся эжвинцев. Из этих фотографий был создан веселый

праздничный видеоролик «Эжва, весна и мы...». Он был помещен в группы «Большие литературные гонки» и «Эжва, эжвинцы и эжвинки». Под видео постепенно накопились многочисленные комментарии о ролике. В обеих группах всего 261 просмотр.

Игры-бродилки с целью привлечения к чтению стали уже традиционными. В 2009 году на ура прошла первая: квест-ориентирование «С книгой по Эжве». Маршрутные листы были составлены таким образом, чтобы связать сюжеты книг, их события, героев с известными местами Эжвинского района г. Сыктывкара, предприятиями и учреждениями. Например, торговый центр, связанный с именем любимой героини Л. Н. Толстого – ТЦ «Наташа». Место, где каждую пятницу мужчины носят женщин на руках? Нетрудно догадаться, что это эжвинский ЗАГС. Здесь волонтеры задавали вопросы по рассказу о любви Е. Габовой «Тайкина тайна». «Город–парикмахерская», который упоминается в стихотворении М. Ю. Лермонтова «Бородино», - это парикмахерская «Москва». Участники были в восторге от квеста, просили сделать эту игру традиционной.

В 2011 году была проведена интерактивная познавательная игра «Казачьи разбойники на новый лад», посвященная 425-летию Слободы (на её месте расположен современный Эжвинский район г.Сыктывкара). Особенностью этой игры была связь с дворовыми играми родителей, чтение краеведческой литературы.

В этом году при организации «Больших литературных гонок» не требовалось разворачивать широкую рекламу, так как библиотечные квесты уже популярны в районе, и желающих участвовать много.

Важно увлечь молодежь чтением, что легче осуществить через поиск новых интересных форм работы. Молодых людей затрагивают активные, динамичные формы работы, такие как интерактивная познавательная игра «Большие литературные гонки».